

Hörmann SupraMatic – Torantrieb

DEUTSCH

Um Lernfahrten zu starten:

1. Drücken Sie die Taste **PRG**, bis die Anzeige **00** leuchtet.
 2. Wählen Sie mit den Tasten **^** / **v** das Menü **10** an.
 3. Drücken Sie die Taste **PRG** für 5 Sekunden.
 - **L** leuchtet,
 4. Drücken Sie die Taste **^**.
 - Das Tor fährt auf und stoppt kurz in der Torendlage AUF. **L** blinkt.
 - Das Tor macht automatisch 3 komplette Zyklen (Torfahrten ZU / AUF). **L** blinkt in Richtung Tor-ZU. **L** blinkt in Richtung Tor-AUF.
- Der Verfahrensweg und die benötigten Kräfte werden eingelernt. Während der Lernfahrten blinkt die Antriebsbeleuchtung.
- Das Tor bleibt in der Torendlage AUF stehen. Die Antriebsbeleuchtung leuchtet dauerhaft und erlischt nach 60 Sekunden.

Anzeige der eingelernten Kräfte

Nach den Lernfahrten leuchtet eine Zahl. Diese zeigt die maximal ermittelte Kraft an.

Der Wert sagt Folgendes aus:

- 0-2** Optimale Kraftverhältnisse. Die Toranlage läuft leicht.
- 3-9** Schlechte Kraftverhältnisse. Die Toranlage muss geprüft bzw. nachgestellt werden.

