

Hörmann SupraMatic – Torantrieb

DEUTSCH

Um Lernfahrten zu starten:

1. Drücken Sie die Taste **PRG**, bis die Anzeige **00** leuchtet.
 2. Wählen Sie mit den Tasten **^** / **v** das Menü **10** an.
 3. Drücken Sie die Taste **PRG** für 5 Sekunden.
 - **L** leuchtet,
 4. Drücken Sie die Taste **^**.
 - Das Tor fährt auf und stoppt kurz in der Torendlage **AUF**. **L⁻** blinkt.
 - Das Tor macht automatisch 3 komplette Zyklen (Torfahrten **ZU** / **AUF**). **L₋** blinkt in Richtung **Tor-ZU**. **L⁻** blinkt in Richtung **Tor-AUF**.
- Der Verfahrensweg und die benötigten Kräfte werden eingelesen. Während der Lernfahrten blinkt die Antriebsbeleuchtung.
- Das Tor bleibt in der Torendlage **AUF** stehen. Die Antriebsbeleuchtung leuchtet dauerhaft und erlischt nach 60 Sekunden.

Anzeige der eingelernten Kräfte

Nach den Lernfahrten leuchtet eine Zahl. Diese zeigt die maximal ermittelte Kraft an.

Der Wert sagt Folgendes aus:

- 0-2** Optimale Kraftverhältnisse.
Die Toranlage läuft leicht.
- 3-9** Schlechte Kraftverhältnisse.
Die Toranlage muss geprüft
bzw. nachgestellt werden.

